



דף משימה: מגלי ארצות – מפה ומצפן

עולמות גיאוגרפיה • משחק סימולציה • כיתות ו'-ח'



שם: _____

כיתה: _____

תאריך: _____

מטרה: לתרגל מיומנויות מפה: כיווני רוח, קנה מידה, רשת קואורדינטות ומקרא – ולתכנן מסלול חכם.

א. לפני המשחק

1. כתבו את ארבעת כיווני הרוח הראשיים ואת ארבעת כיווני הביניים.

2. אם במפה 1 ס"מ = 1 ק"מ, כמה ק"מ הם 4 ס"מ?

ב. במהלך המשחק – יומן החלטות

בכל משימה כתבו את הרמז ואת הדרך שבחרתם.

משימה	הרמז (בקצרה)	המשבצת שבה חפרתי	כיוונים וצעדים שהלכתי	מצאתי? X/✓	מה למדתי מהטעות
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					



ג. אחרי המשחק

זמן ⌚	אנרגיה ⚡	דיוק ★	אוצרות 💎	ניקוד	כוכבים ★

1. איזו מיומנות הייתה לכם הכי קלה? ואיזו הכי קשה?

2. הסבירו איך מוצאים כיוון בעזרת השמש, בלי מצפן.

3. למה לפעמים מסלול ארוך יותר הוא דווקא חכם יותר?

4. במפה קנה המידה הוא 1 משבצת = 500 מ'. כמה משבצות צריך ללכת כדי לעבור 2 ק"מ?

ד. מושגים

כתבו ליד כל הגדרה את המושג המתאים מתוך המחסן:

קנה מידה • מקרא • קואורדינטות • צפון־מזרח • מצפן • קווי גובה

היחס בין מרחק במפה למרחק במציאות	
ההסבר לסמלים ולצבעים שבמפה	
אות ומספר שמתארים מיקום מדויק ברשת המפה	
הכיוון שבין הצפון למזרח	
מכשיר שהמחט שלו מצביעה תמיד לצפון	
קווים שמחברים נקודות באותו גובה	

ה. אתגר

ציירו מפת אוצר קטנה של החדר או החצר: הוסיפו חץ צפון, קנה מידה ומקרא, והסתירו "אוצר". כתבו 3 רמזים בעזרת כיוונים ומרחקים – ותנו לחבר/ה לפתור.
